1994年5

GAME MACHINE

アミューズメント通信

MAY 1, 1994



32ビット家庭用「サターン」と共通仕様の

業務用

セガ社、低価格CG基板システムとして開発



NADI

は、今秋日米で発売には、32ビット機「サタには、32ビット機「サターン」用に開発した日立り、第4年の32ビットとPUに接続して使うことにより、32ビット機で発売した時間ではセガビットで見り、32ビット機として使り、32ビット機として使り、32ビット機として使り、32ビット機として使り、32ビット機として使り、32ビット機として使

号館、糀谷事業所も 大階はコンシューマ関係 各部門の統括本部、七階 は総務、法務などの管理 のある役員室となっ 中庭のある役員室となっ 中庭のある役員室となっ 一号館の役員室に残った。

〇田付糀



アタリゲームズ社対米国任天堂の訴訟あらまし

(1めん参照)

2月 米国任天堂、セキュリティチップ特許侵害を追加。7 タリゲームズ社もスクロール特許侵害を追加

4月 アタリゲームズ社、「テトリス」著作権訴訟提起

6月 連邦地裁が米国任天堂の申請認め、テンゲン製「テト リス」予備的禁止命令

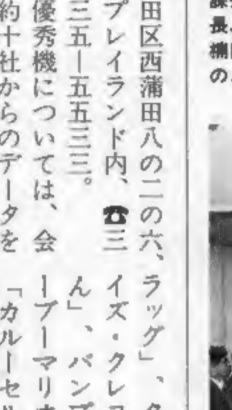
11月 連邦地裁で任天堂に「テトリス」の権利があるとする

アタリゲームズ社の抗告を却下(リバースエンジニア自 体は適法と示す)

93年5月 連邦地裁、米国任天堂の申請認め、著作権/特許の侵 害があったと決定

7月 連邦地裁、セキュリティチップの特許は有効との評決







レジャー&リクリエーションでイタリアのエミリアーニ社の小間





●電磁誘導線のレイアウ

トは自由です。●登坂(最

大 7 度)走行もできます。

●ボディーは貴社の希望

キャラクターでの製作も

可能です。

電磁誘導車シリーズ 自動運転クラクション付き ●音声付き ●ライト、ウィンカー点灯 ●最小回転半径 1,500%

全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

類 ASAHI AMUSEMENT MACHINE 進歩はいつも朝日から…

〒599-03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387-2 TEL.0724-94-0783 FAX.0724-94-2195

朝日エンジニアリング株式会社 大阪営業本部

TEL 048(775)2412ft FAX 048(775)2198





1994年5月1日 第471号

匠権によって保護されております。した がいまして、権利侵害については、民事

上・刑事上の罰則規定が適用されます。

本社●〒107 東京都港区南青山2-24-15/TEL_03-3401代 FAX.03-3408-7420

綜合ユニコム主催カラオケフェア94 増える通信型

タイトー、ギガネットなど推進

確かな技術で、多種、多様化するお客様のニーズに パーフェクトにお応えいたします。 MODEL 757-P MODEL WH-2/U1 MODEL AD-922 MODELAD-81P ●コイン通路に新設計の簡型コイルと、 ●コンパクトなドロップセレクターであら ●実績の有るメカ式フロントタイプセレ ●高速払出しコンパクトホッパーに、エ スカレーター仕様で狭いスペースの 高い性能を備えるカスタムICの採用 ゆるコインを厳しくチェック。 クター、あらゆるいたずらと提供コイ で安定した高速別性能と低価格を ★DC-6V電池を使用可能な自己保持型フ ン等の不正行為に対応する機構を コインリフトに最適です。 ロッカー付。チャンネルブラケットも用意して 装備しています。総べての機構部品 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚)補 実現した3.5インチ型2way電子セレ おります。AC-100V電源の使用出来ない 助ヘッド使用に約500枚可能。 に硬質プラスチックを採用、軽量で クターです。 場所でご使用できょ ★コイン払出しスピード平均500枚以上/分 防無性にすぐれています。 当社製品は、特許権、実用新案権及び意 信頼と技術のふれあい

●ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

ゲームマシン 1994年5月1日 第471号

ザ・けんじゃね~よ!

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

UFOキャッチャーエクセレント

新装備加えデザイン一新 爪 3種、カプセル対応も



ゴジラウォーズ

不滅の怪獣ゴジラ大接近

2 Pメカシューティング

ゴールデン ヘキサ

より豪華に王者の風格!!

スペース効率大幅アップ



GODZILLA WARS UFO · EX



GOLDEN HEXA

社 〒577 東大阪市川俣3丁目1の35 206(787)1881代 東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



名 古 屋 支 店 〒450 名古屋市中村区名駅4-27-23 TEL.052-562-4567 大阪サービス部 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18

ACME'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94



データイーストの福田哲夫社長



秀男部

・米国子会社のボール・ジェイコブ

副社長、データイース トの帰田厳部画



ムテック社の本間祥訓社長、ジャレコの三枝弘幸部長、米国コナミ



米国コナミ社は新作「リーサルエンフォーサーズ・ガンファイターズ」の発表 に伴い、小間にサポテン、枯れ草なども設けた

《TVゲーム機》



ACME94で最大の小間となったナムコ・アメリカ社は、TVゲーム機、アー ケードゲーム機のほか、「ギャラクシアン3」と「シュータウェイ2」も出品

連鮮Tこリートセっ



ラなレナョのるい かまとじひイ表力 ンっでいくSブ例を のたのう¬Aゲが持

ACME'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94

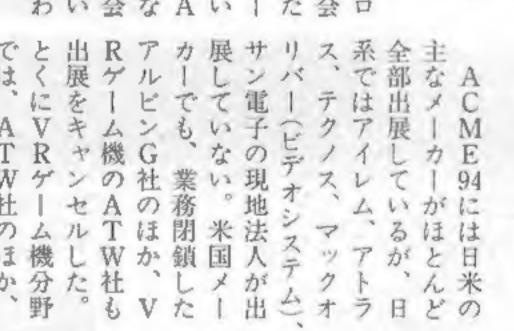
ゲームマシン

R機の出品もなく 体に盛り上げ欠く

WMS社グループの勢いなお続く アタリゲームズ社「T-Mek」発表



ミな "不い A 欧 2 プ ユい 可ず C 州 0 社





米国セガ社の小間で、ひときわ目立った「デイトナUSA」。オペレーターの 多くはCGゲームに大きな関心を持っている





スタジーデス社長、創業25周年となるコナミの上月景正会長、米国 コナミの平岡賢司社長





WMS社系ウィリアムズ社とミッドウェー社の小間のうち、ガンゲーム機「! ポリューション」(3人用)を展示しているようす

ACME'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94



ファブテック社のフランク・バルーズ社長



ACME84を訪れた(左から)ビスコの糸井泰久室長、秋山哲雄社 長、ロムスター社のカズ・丸山氏



ナショナルスポーツ社の「ハイトップ

スカッドハンマー

4社とも充実 した新作出品

WMS系、DE、プリミア

第三種郵便物認可

《フリッパーその他》



価値あるニューマシンをディストリビュートする!! ダイナマイトショットI,II



ハードダンク

HARD DUNK



FANTASTIC JOURNEY

極上パロディウス

爆笑16キャラクター登場

客を選ばない操作選択式



DYNAMITE SHOT I, II メダルゲーム機の装置運営につきましては「メ ダルゲーム場遷営基準」を守ってご使用下さい

〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代

FAX (0564)22-0555

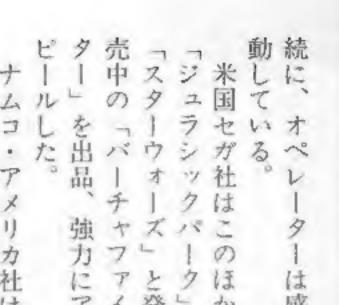
ACM'94 ACME'94 ACME'94 ACME'94







。ゲでれ多りはし、タ







の金子浩社長、カネコUSA社のラルフ・オロウスキ氏、富田秀夫



ACME前夜のディストリビューター・ギャラで(左から)AAG 中南米担当のリーン・トライアル氏、カプコンUSA社のイアン・



ジャレコUSA社の小間の二階から会場奥を見たようす。オヘア空港近くのローズモントコンベンションセンターも、便利で評判は良かった



加。しかし日本の展示会でつきものの挨拶などは一切ない

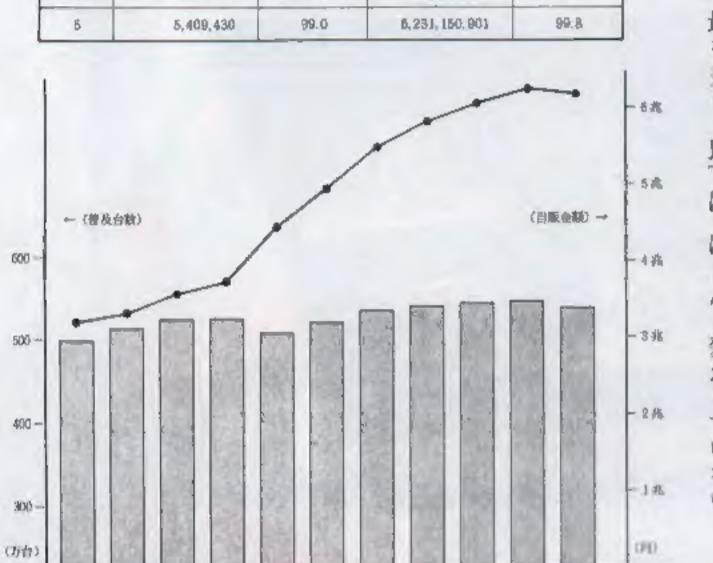
ACME94の開会テープカットでは、AAMAとプレイメーターから役員が参

SCUD HAMMER

商

年別普及台数と年間自販金額の推移

年	普及台数(台)	前年比(%)	自販金額(日)	前年比(%)
58	4,987,770	102.6	3,234,015,210	103.1
59	5,139,010	103.0	3,360,106,120	109.9
60	5,215,800	101,6	3,578,530,580	106.5
61	5.242,880	100.5	3,753,893,360	104 9
82	5.101,340	97.3	4,436,285,790	118.2
63	5, 238, 890	102.7	4,959,884,668	111.8
元	5,375,590	102.6	5,475,532,235	110.4
2	5,416.370	100.8	5,823,506,991	106.4
3	5,449,780	100.6	6,020,651,045	103.4
4	5,466,110	100.3	6,240,528,321	103.7
В	5,409,430	99.0	6, 231, 150, 901	99.8



540万台に。初めて売上高もともにマイナス

D-6-- 337436 ---

機種別普及状況

平战6年12月末現在

- 新路 - 施20.2% - 生理·產額用品 1.1%

ユシクン・イラルスラン社長。下はコン右側上の写真はイーアールスター社の小

ヨーロッパAM通信

トルコで初の ウェルカム94

輸入禁止だが盛んになる遊技

自販機工業会調べ ★コンピュータの思考時間が最強レベルで平均5秒。 ★対局相手は個性豊かな女性達。 ★初心者から有段者まで幅広く楽しめる強さ、速さ、豊富な定跡。 ★長期にわたり、安定したインカムが望めるゲーム。 思考専用のCPUを搭載し、より手強い応 RISCチップ搭載により、超高速演算処理。 私達が 手か可能になりました。 即断即決で、待ちのイライラはありません。 お相手 従来の将棋ゲームの常識を打ち破った女性 横歩取りをはじめ、矢倉・縦歩・対振り飛 します! キャラ対戦型。個性豊かな彼女達がいっそ 車など多彩な定跡を約一万手入力してあ うの楽しさを演出します。 り、幅広い戦法が楽しめます。 事 株式会社 〒171 東京都豊島区要町3-12-12大宏ビル2F ビスコ TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150 ●開発元 株式会社 〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 ▼ TEL.03-3733-0667(ユーザーサポート電話)

Hunia 94 "Welcome" Awaits You In Istanbul Turkey

A winner in any language マーチン・ディムジー氏が東欧地区向けに

発行している新聞「コインオプニュース」

(14)







実する新ネオシオワールドにご期待下さい。

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

新登場/NEO筐体シリーズ//

ロケーションを活性化するニューフェイス!

人気のネオジオ筐体に、さらに充実した新シリーズが登場ISCタイプボディに クラス大きい19インチモニターを採用した「NEO19」、迫力の大画面モニターを 先進のデザインで包んだ「NEO25」&「NEO29」、と3機種が勢揃い。数々のア ーケード・クオリティを満載し、扱い易く、耐久力、安全性ともに抜群のネオジオ4 本用筐体です。







NEO19

MULTI VIDEO SYSTEM 4SLOT TYPE

●ブラウン管:19インチCRTカラーモニター ●電源電圧: AC100V±10V(50/60Hz)●消 費電力:100W●本体重量:60kg●外形寸法:幅 520×奥行646×全高1,340mm※キャスター付で 移動にも便利なアップライト台(オプション)取り 付けの場合、全高が1,490㎜となります。



NEO25

MULTI VIDEO SYSTEM 4SLOT TYPE

●ブラウン管: 25インチロRTカラーモニター ●電源電圧: AC100V±10V(50/60Hz)●消 賽電力:120W●重量:89kg●外形寸法:幅630 ×奥行850(コンパネ含む)×全高1,368mm



NE029 費電力:120W●重量:108kg●外形寸法:幅715 ×奥行958(コンパネ含む)×全高1,440mm







とってもオシャレなダウンタウンの特製 腕時計。タイプも豊富でおトクやでえー!! ●パッケージサイズ:15×12cm のフジテレビ・吉本興業 **タカラ**



ネオカーニバルスペシャルミニ・1人用 ●外形寸法(mm):幅900×奥行志883×高さ1.880 ●重量:151kg●消費電力:AC100V 110W

************************************* ※掲載写真は試作品です。商品の外観及び仕様は、実物と若干異なる場合があります。※表示価格は消費税を含みません。

4月号から

International Trade Show

Apr. 26-27 IGBE'94(Las Vegas, U.S.A.) Apr. 27-29 FER'94(Madrid, Spain) May 5-7 A+LTS(Prague, Czech) Gamexpo'94(Vancouver, Canada) May 9-10 May 10-12 IALTEX(Thorpe Park, UK) Jun. 8-9

AAE(Hong Kong) TiLE'94(Maastricht, Netherland) Summer CES'94(Chicago, U.S.A.)

Jun. 23-26 Latin America Expo(Mexico City, Mexico) Jul. 20-21 Salex'94(San Paulo, Brazil) Aug. 4-5 JAMMA Show(Chiba, Japan)

AMOA Expo'94(San Antonio, U.S.A.) Gaming Expo'94(Las Vegas, U.S.A.) LIW'94(Birmingham, U.K.)

Fun Expo(Las Vegas, U.S.A.) Enada'94(Rome, Italy) TAM(Taichung, Taiwan)

Park Show'94(Remini, (taly) AL Preview(London, UK)

VAN Expo(Amsterdam, Holland)

Jun. 14-16

Sep. 22-24

Oct. 13-17

Oct. 26-28

Oct. 27-28

Nov. 2-4

のおつい設る込を小外M

AMOA EXPO '94

Demiliar Commence The Amusement & Music Operators Association International Exhibition & Educational Seminar for the Coin-Operated Amusement, Music & Vending Industry

SEPTEMBER 22-24 / SAN ANTONIO, TEXAS

. .

..

第三種郵便物認可

1994年5月1日 第471号

米国「リプレイ」誌。プレイヤーズ。チョイス

アップライト・ビデオ 機種名 (メーカー名) デラックス型・ビデオ(シットグウン、コックピット、アーケード型)

ベスト・ニューゲーム

©1994 Replay Magazine 《本紙特約》 調査方法は本紙「ペストヒットゲームズ25」と同様だが、 アップライト中心の米国市場なので分類など異なる点がある。日本語版にするに当たり機種名、開 発メーカー名などの註を加えた。

ベスト・ソフトウェア

機和	種名(メーカー名)	評価
1	ライデンΠ (雷電Ⅱ) (セイブ/ファブテック)	8.39
2	サムライ・ショーダウン (サムライスピリッツ) (SNKネオジオ) ··	7.85
	ギャルズパニック 2 (カネコ)	7.33
	スーパー・ストリートファイターII (カプコン)	7.26
	ネック&ネック (ブンドラ)	7.25
	ワールドラリー (ガエルコ/アタリゲームズ)	7,18
7	SFIICE (ストIIダッシュ) ターボ (カプコン) ····································	7.09
8	アート・オブ・ファイティング 2 [龍虎の拳2] (SNKネオシオ)	6.98
}	フェイタルフューリー・スペシャル〔餓狼伝説スペシャル〕(SNKネオジオ)	6.77
0	スキンズゲーム [メジャータイトル2] (アイレム)	6.75
1	ウォリアーズ・オブ・フェイト [天地を喰らう2] (カプコン)	6.73
2	ワールドヒーローズ 2 (ADK/SNKネオジオ)	6.54
3	ライデン (雷電) (セイブ/ファブテック)	6.54
4	ウィンドジャマー【フライング・パワー・ディスク】	
	(データイースト/SNKネオジオ) ···································	6.44
15	COW*-4x (3+3)	6.36
16	ストリートファイター [] (カプコン)	6.31
	タイムキラーズ (ストラータ)	
18	エアロファイターズ [ソニックウィングス] (マックオリバー)	6.17
	ダイオー [大王] (アテナ/サミー)	
0.5	フェイタルフューリー 2 (餓狼伝説2) (SNKネオジオ) ·········	6.13

1	スタートレック (ウィリアムズ)9.0
2	インディーショーンズ (ウィリアムズ)8.5
3	アダムスファミリー (ミッドウェー)8.3
4	トミー (データイースト)8.3
5	ワイプアウト (プリミア)8.3
6	テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)8.1
7	トワイライトゾーン (ミッドウェー)7.7.7
8	ボバイ (ミッドウェー)7.6
9	クリーチャーブラックラグーン (ミッドウェー)7.6
10	シュラシックパーク (データイースト)7.4



知れ、私の想像の事まで世界は動く。

MITCHELL CORPORATION







MITCHELL CORPORATION

〒106 東京都杉並区岗佐ヶ谷南3-12-栄ビル 株式会社ミッチェル 03-3220-2647

03-3220-2607



C MITCHELL CORPORATION

セガ社のTVパズル「ポトポト」

分割画面で対戦

「ドラゴンボールZ・VRVS」基板も



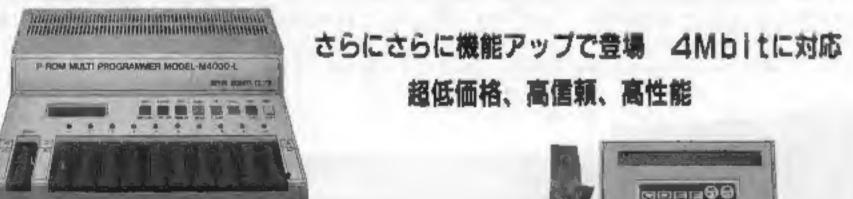


チャンピオンキック 2

〒173 東京都板橋区中丸町58番5号

TEL 03-3959-6611 FAX 03-3955-9208

マルチP-ROM プログラマー(EP-ROM WRITER) MODEL M4000-L



4 Mbit

・ I C ソケットは高信頼性の金メッキタイプ

· 各P-ROMの選択がワンタッチ(キー)

· M-01を接続することにより種々の編集が可能

・MーDIインターフェースを標準装備

¥189,000

基本システムは8bitデータROMを4Mbitまでサポートします。

基本システムのRAMはIMbitで、4Mbitまで実装できます。

(コピーのみで使用される場合、RAMの追加実装は不必要です)

EP-ROM I Mbit 2 Mbit

・シリコンシグネチャ対応

・書き込み%表示(00-100%)

・見やすいLCD表示

同時に10ヶ巻き込み

電源内蔵

その他機能豊富

超低価格、高信頼、高性能



MDE (オプション) ¥60,000 M4000~Lのデータ編集を目的に開 発されたコントローラーです。 RS232Cインターフェースを標準装備 40桁~2桁のバックライトLCD、フラ ットキーボードにより構成されています。 ・メモリー(最大 4 Mbit)チェック、自己診断

> ※その他の機器 ● M512 L (2716-27512迄10ヶ書)

¥148,000 ●イレーサー N-1000 (ROM消去器) ¥18,000 ●イレーサーN100B(ギャング タイプ、EP-ROM100ヶ迄、 基板440×440%はR O M 装填の

まま消去可。 ¥160,000 ● デバッガー· D 27512 (現場でデ ータ編集OK) ¥98,000

製造·発売元

〒462 名古屋市北区辻本通1丁目10番地 2 (052) 912-5727, 914-1727 FAX (052) 912-5626



ANWA'S PARTS



新発売 リードスイッチ付押ボタン "はめ込み"タイプ(OBSF-3ORG) (OBSN-30RG)

今までのゲーム用押ボタンは、寿命が50~100万回 (3ヶ月位) でしたが、 当社の *RG" シリーズは、300万回以上の長寿命(1年位) / !! (ケースも萌丈になりデザインも一新しました) 簡単に言ってしまうと、*RG* シリーズが1個壊れる間に、今までのスイ ッチは5~10個壊れるということです。ボタン1個壊れてゲームを止めてい る側の"損"、メンテナンスに要する費用等を考えれば、*RG* シリーズ

は"得"と言えます。 今までのスイッチ 新しいスイッチ D C 12 V 100mA 50万回以上 C D 12 V 5mA 300万回以上 D C 5 V 10mA 100万回以上 D C 5 V 10mA 500万回以上

SANWA DENSHI CO., LTD

〒533 大阪市東淀川区東中島4丁目11番32号 ネオライフ新大阪805号 TEL: 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918 振込銀行:十三信用金庫新大阪駅前支店(普)205700

振込銀行。住友銀行大塚支店(普)173617 58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN TEL: 03-3554-2261 FAX: 03-3554-2232 TELEX: STRAD J 25633 BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617



株式会社タイガー商事

大阪市鶴見区今津中1-7-12

中古ゲーム機の売買ならタイガー商事におまかせ下さい。

より高く買います。

より安く売ります。

倉庫 大阪市鶴見区中茶屋2丁目1番10号 TEL 06(913)8615

TEL. 06(962)9425代

FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株タイガー商事

「ストII」キャラクター使用

格闘モグラ叩き

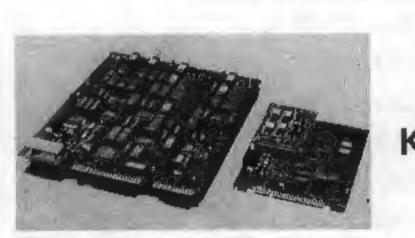
カプコン/トーゴ/シグマ「拳聖土竜」



Used P.C. Boards/

We can supply all of them from the old type to the latest in the Best Quality for the Best Price.

for the video game machines



CALL US! KANAYA TRADING CORP.

> TLX: 5233481 KANAYA-J FAX: 06-395-0243 TEL: 06-395-0272

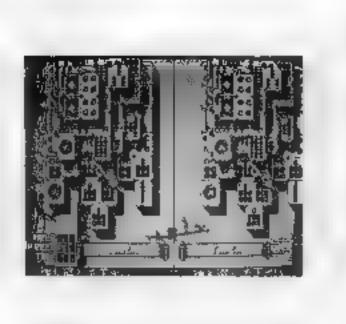
中古基板 28-10, 2-chome, Higashi mikuni, 売ります Yodogawa-ku, Osaka, 532, Japan 買います

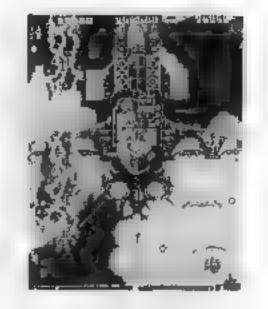
KANAYA

〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28-10



ザ・ファーストファンキーファイター





縦スクロール画面のシューティ

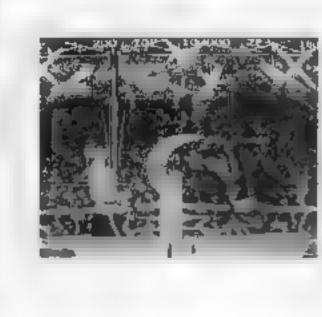
ングゲーム。戦闘機は武器の異

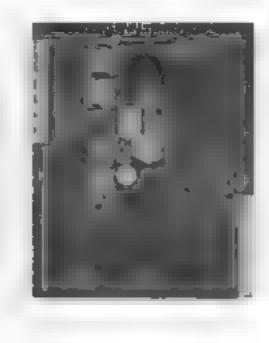
話題のフシノ

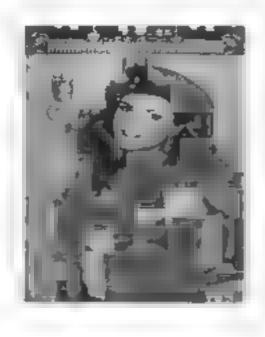
第三種郵便物認可

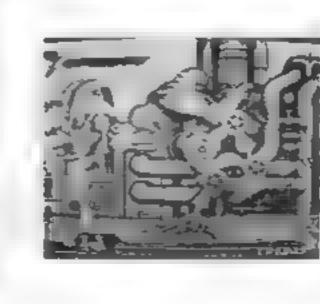
(第461号~第464号)



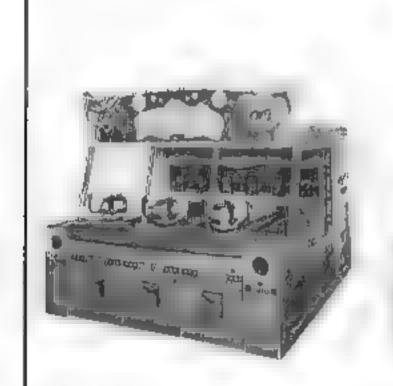


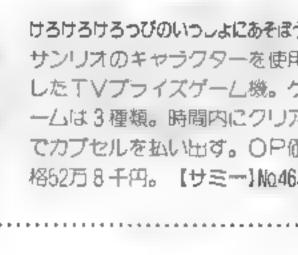


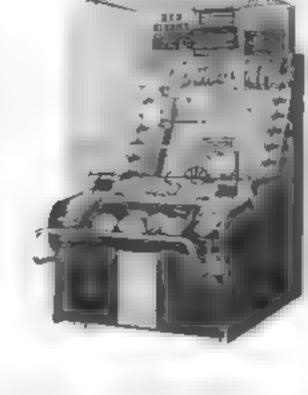










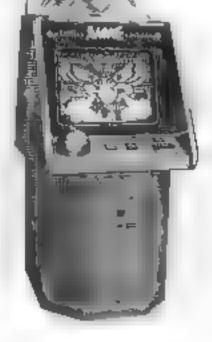








えんま大士(テラックス) 円。【**東亜プラン/タイトー、** よ5つ。〇戸価格84万8千円。 声メッセージ6種。2人乗り。 タカラアミューズメント】No.463 【東亜ブラン/タイトー】No.461 定価80万円。【加藤工業】No.464 定価220万円。【ホーブ】No.464 125万円。【バンブレスト】No.461 価100万円。 【コナミ】No.464



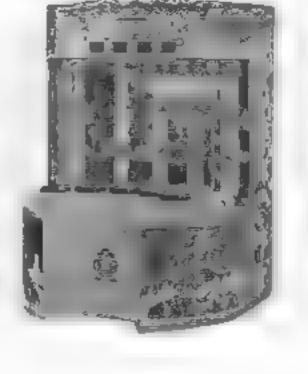
えんま大王(スタンダード)



ハッピーバス

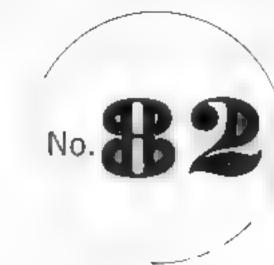


新幹線・のぞみ 同名機のデザインを "えんま大 「V心理テスト機。うそ発見機 シーソー式の定置型乗物機。カ レ ル走行式乗物機。メロディ 定置型乗物機。 "きかんしゃト 王"の上半身にしたもの。プレータイプで、発汗センサーと心拍ーラフルなデザインのバスの前後ーー、ホーン、音声付き。登坂や ィ内容は同じ。〇P価格148万 センサー内蔵。質問のジャンル が上下動する。電子音 2 曲、音 バックも可能。15メートルのレ 内部のTVモニターでレ ル走 を、ハンマーで手前の切り株を ルやブラットホ ムをセット。 行ゲームが楽しめる。OP価格 CDいて落とす。タイマ 制。定

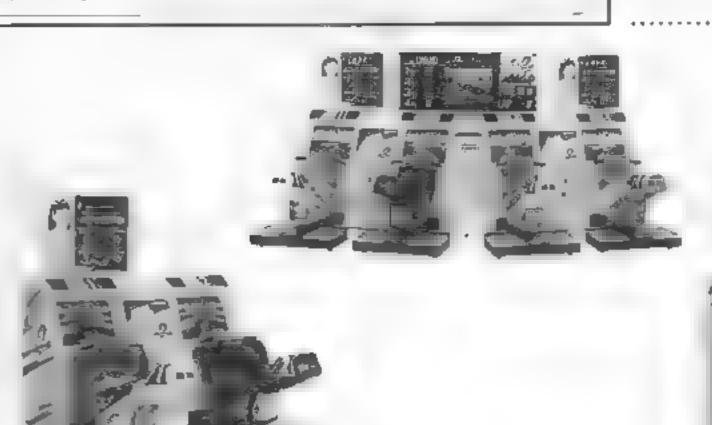


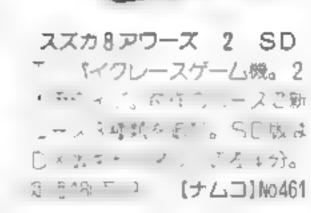
ファンキーモンキーウッキッキーリ モグラODきタイプのア・ケード ーマス"のキャラクタ を採用。 ゲ ム機。木を登っていくサル

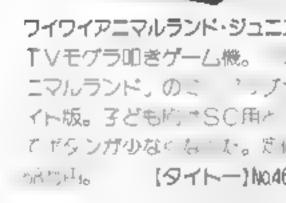
わくわくトーマス

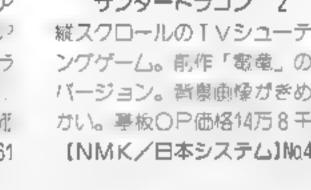


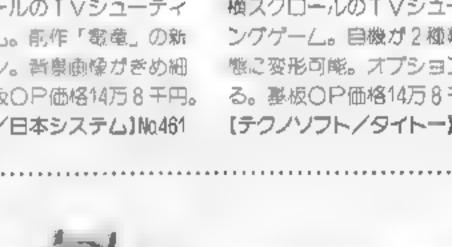
本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点 で③明らかなコピー機や⑤とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、 すでに排除しています。配列は●フリッパー、❷TVゲーム機、❸アー ケードゲーム機(プライズマシンを含む)、①乗物機、③その他に分類し それぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、 ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにし ました。(一部次回へ繰り越し)

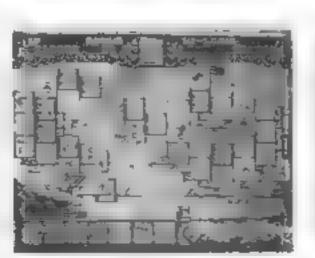




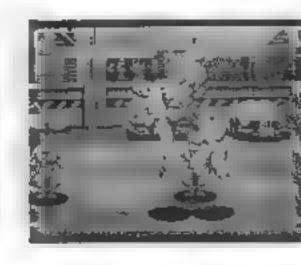


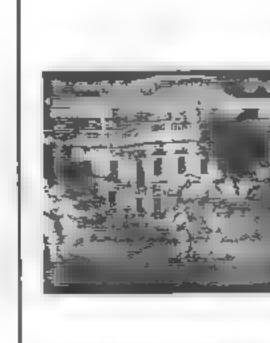




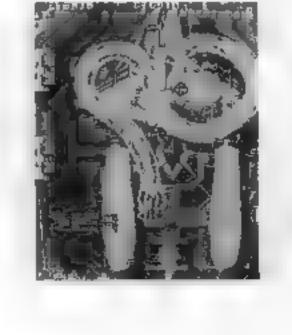








パーフェクトソルジャーズ



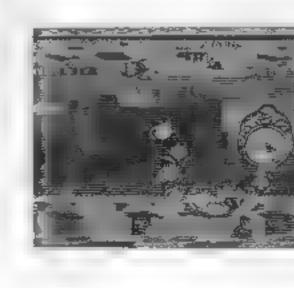
電電 川 TV対戦格闘ゲー/し。キャック 縦スクロール画面のTVシュ ターや背景の色彩が派手。タイ ティングゲーム。前作「雷電」 マー制と体力ゲージ併用。技もをグレードアップ。基板販売の景にリアル感がある。50インチ 多彩。夏板販売のみでOP価格 みでOP価格1/万8 F円。 (セ 画面の新キャビネットで、定価



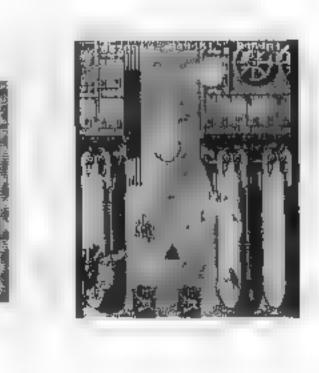
バーチャファイター(スーパーメガロ) CGポリブンを使ったTV対戦 格闘ゲーム。キャフクタ や背 15万8千円。【アイレム】NQ463 イブ離発/日本システム】NQ463 222万5千円。 【セガ社】NQ463



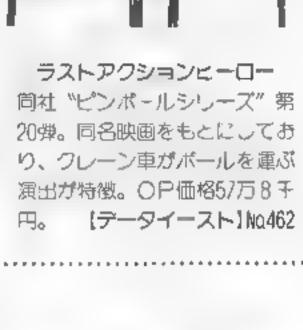
クライムバトロール ゲーム機。ストーリーは4種類。 ゲーム。コミカルなキャラクタ 50インチ型210万円。33インチ型 160万円。25インチ型107万円。 【ALG社/ナムコ】No462 円。 【アテナ/エイブル】No462



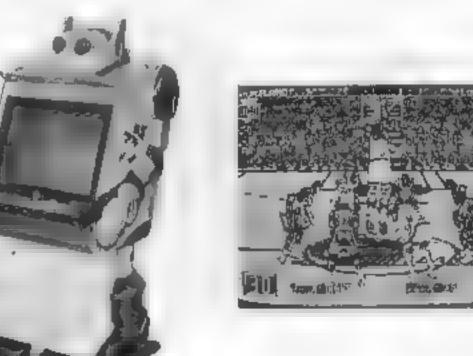
J J スコーカーズ - や場面設定が特徴。7 ステ ン構成。基板〇P価格14万8千



マッドシャーク 2人同時プレイ可能なLDガン アニメタッチのTVアクション 縦スクロ ル画面のTV / 1 ティングゲーム。7.スケージ構 成。武器は7段階にパワーパツ プ。基板〇P価格14万8千円。 【アルユメ/エイブル】NQ462











AM東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL (03)3340-0730 FAX (03)3340-0701

(W)1,342m×(D)2,044m×(H)1,795m

(W 825m× D 850m× (H) 1,630m

ウカプコン・ミニキュート

(N) 500m × (D) 680m × (H) 1,300m

■Qグランダム25

(W)800m×(D)965m×(H)1,425m

レンタル営業部 近畿営業所/〒540 大阪市中央区約鐘町2丁目2番8号 札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 名古屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119 TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429 仙台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193 関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103

ロキディーキッス

OW) (500-× (D) (50-× (H)) (825-

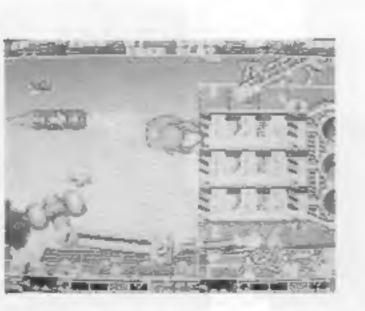
販売のご用命はAM東日本営業部/AM西日本営業部。

レンタル&リースのご用命はレンタル営業部まで。

メーカー マニン へつ マニン オペレーター

極上パロディウス

~過去の栄光を求めて~ グレードアップ新登場!!



ザけんじゃね~よ!



ホールイン感覚でスリル 4 Pの硬貨転がしゲーム

ウゴウゴラーバー



ミラージュ 妖獣麻雀伝

世界崩壊を夢見る妖女を 相手に麻雀ゲーム対決!!



製造元:大平技研工業 販売代理店:エイブル

大平技研工業

ミッチェル



株式会社エイブルコーポレーション ARLE CORPORATION, LTD.

〒171 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル TEL 03 (3988) 2061代 FAX 03 (3986) 5180

MAY Game Machine's Best Hit Games 25

	, –	-ブル型TVゲーム機 (TABLE VIDEOS)
	前回	機種名(メーカー名) 評価 MODEL (MANUFACTURER) (RATING)
1	1	バーチャファイター (セガ社) Virtua Fighter (Sega)
		スーパーストリートファイターII・エックス(カプコン)
2	2	Super Street Fighter II Turbo (Capcom)8.17
3	6	ぷよぷよ (コンパイル/セガ社) Puyo Puyo (Compile/Sega)6.71
4	-	ゴルフィンググレイツ 2 (コナミ) Golfing Greats 2 (Konami)
5	4	ファイターズとストリー・ダイナマイト (データイースト/SNK) Fighters History Dynamite (Data East/SNK)
6	9	スラムダンク(コナミ) Run & Gun (Konami)
7	8	雷電 II (セイブ/日本システム)
8		Raiden II (Seibu)
0		Nebulasray (Namco)6.14
9	7	ライトプリンガー(タイトー) Light Bringer (Taito)
	10	スーパーリアル麻雀 P W (セタ/サミー)
U	10	Super Real Mahjong P IV * (Seta)6.05
1	11	アイドル雀士・スーチーパイ(ジャレコ) Mahjong Soo-Chi-Pie* (Jaleco)6.01
2	5	レイフォース (タイトー)
13		Ray Force (Taito)
		プレミアーサッカー (コナミ)
4	14	Premier Soccer (Konami)5.67
15	12	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)
16	13	餓狼伝説スペシャル(SNKネオジオ) Fatal Fury Special (SNK)5.43
7	31	ボンバーマンワールド (アイレム)
U	J1	New Atomic Punk (Irem)5.40
18	26	クイズココロジー 2 (テクモ) Quiz Kokorogy 2* (Tecmo)
19	24	クイズ人生劇場(タイトー) Quiz Life Theatre* (Taito)
20	15	ハットトリックヒーロー'93 (タイトー) Hat Trick Hero '93 (Taito)
2	28	テトリス (セガ社) Tetris (Sega)5.14
22	-	フライングパワーディスク(データイースト/SNKネオジオ) Windjammers (Data East/SNK)
23	30	サムライスピリッツ (SNKネオジオ) Samurai Shodown (SNK)5.05
24	19	所さんのまーまーじゃん(セガ社) Tokorosan's Mahjong* (Sega)5.01
25	25	上海 II (サン電子) Shanghai II (Sun)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

	前回	機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING)		
0	1	デイトナUSA (セガ社) Daytona USA (Sega)9.25		
2	1	リッジレーサー (ナムコ) Ridge Racer (Namco)		
3	2	バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)8.07		
4	3	ジュラシックパーク (セガ社) Jurassic Park (Sega)7.85		
5	4	ファイナルラップ R $(スタンダード)$ $(ナムコ)$ Final Lap R (Standard) (Namco)		
6	6	アンダーファイアー (タイトー) Under Fire (Taito)		
	-	早押しクイズ・グランドチャンピオン大会(ジャレコ) Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)6.63		
8	5	それいけ!ココロジー 2 (セガ社) Soreike Kokorogy 2* (Sega)		
}	7	アウトランナーズ(セガ社) Out Runners (Sega) ····································		
0	8	サイバースレッド (ナムコ) Cyber Sled (Namco)		
1	10	リーサルエンフォーサーズ(コナミ) Lethal Enforcers (Konami) ····································		
2	9	早押しクイズ王座決定戦(ジャレコ) Speed King-King of Quiz* (Jaleco)6.00		
3	12	エイリアン ³ ザ・ガン(セガ社) Alien ³ - The Gun (Sega)5.92		
4	11	エアコンバット (ナムコ) Air Combat (Namco)5.77		
5	13	バーチャレーシング (ツイン) (セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)5.33		
g	フリ	リッパー (FLIPPERS)		
	3	リーサルウェポン 3 (データイースト) Lethal Weapon 3 (Data East)		
2	4	ロッキー&プルウィンクル (データイースト) Rocky & Bullwinkel (Data East)		
3	6	インディージョーンズ (ウィリアムズ) Indiana Jones (Williams)		
9	7	フック(データイースト) Hook (Data East)		
5	5	ジュラシックパーク(データイースト) Jurassic Park (Data East)4.50		
	40	D他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAM		
D	4	キャプテンゾディアック (タイトー) Captain Zodiac (Taito)		
2	5	キャプテンフラッグ(ジャレコ) Captain Flag (Jaleco) ····································		
3	-4	チャレンジヒッター(タイトー) Challenge Hitter (Taito)		

ワニワニパニック (ナムコ)

ボタン早押し選手権(ナムコ)

4 3 Wacky Gator (Namco)5.25

Button Hayaoshi Championship (Namco)4.90

■アップライト、コックピット型TVゲーム機



第三種郵便物認可

しる原産国へへへのSEGAへ

英文版業界ニュース

In this case, Nintendo asserted that

its patents and the program copyright

of the security chips incorporated in

the NES console and the cartridge

were infringed, while Atari Games as-

serted the scroll patents of video

games. The litigation, however, has

turned in a direction favorable for Nin-

nopolizing the market.

Overseas Readers Column

Sega Introduces "Titan" Coin-Op System Board

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, has recently announced that it is developing a 32-bit system board "Titan" for coin-op video which has specifications in common with a 32-bit home video "Saturn" to be released in the coming autumn. By using the common basic specifications, it becomes possible to apply computer graphics (CG) to the coin-op video "Titan", and supply both system board and game board very cheaply.

So far, it is known that the home video "Saturn" contains two 32-bit RISC type CPUs (dubbed "SH2") from Hitachi which can process 900,000 polygons/sec. making possible sophisticated CG expressions. Despite such an advanced capacity, the price had to be lowered as much as possible. Also, since it was known that "Saturn" can also be fully utilized as a coin-op system board, development of "Titan" has come about.

The "Titan" PC board is a cartridge type, but it is not compatible with

Capcom Revises **Forecast Down**

In October, last year, Capcom Co., Ltd., Osaka, revised upward the forecast of results for the fiscal year ending March 1994. On April 1, however, it revised the forecast downward, with revenue now likely to record ¥84,000 million, and net income ¥7,000 million. Capcom explains that this is due to the fact that coin-op video "Super Street Fighter II" did not sell as well as expected.

However, the forecast of results of Capcom's consolidated settlement of accounts is somewhat serious. After the revision, revenue will account for ¥85,000 million and the net income ¥3,000 million, compared to revenue of ¥82,338 million and net income of ¥6,788 million for the term ended in March 1993 - the net income incurs a significant decrease. Capcom attributes it to the deterioration in Capcom USA's business performance.

> Editor: Masumi Akagi Amusement Press, Inc. 18-2, Doyamacho, Kita-ku, Osaka, 530 Japan faxphone (81) 6-314-3821 © 1994 Amusement Press. Inc.

"Saturn". This system is very similar to SNK'S "NEO-GEO" system, and Sega predicts that the price will also be set at a level comparable to that of "NEO-GEO".

Since it is easy to convert game software for coin-op for "Titan" to home use, third-party participation in game software development can be facilitated. So, Sega is inviting third parties to participate in development. Incidentally, Capcom, Konami, Namco and Taito have already participated as third parties for "Saturn".

Incidentally, "Saturn" is expected to be released in November, this year. "Titan" may be shipped within this year, although it is not yet clear.

Sega also revealed that it will develop an enhancer "Genesis Super 32X" which makes it possible to use a 16-bit unit as a 32-bit unit, and release it at a price of \$150 in both Japan and the USA this coming autumn. It is an adapter with built-in "SH2" chips which, combined with corresponding software, is inserted into a 16-bit unit ("Genesis" or "Mega Drive"). Sega expects to ship 2,500,000 annually.

becomes a Nintendo licensee.

Howard Lincoln, Nintendo of

America's chairman, said: "We are es-

pecially pleased that Time Warner, the

parent company of Atari Games, in-

terceded and cooperated in an effort

to settle this case." Dennis Wood,

Atari Games' senior vice president,

also added: "We are glad that this pro-

tracted litigation is over and that we

companies began in a situation where,

due to shortages of masked ROMs,

production of NES cartridges was ac-

cording to quota and Tengen, a sub-

sidiary of Atari Games evaded

Nintendo's OEM production to inde-

pendently produce NES cartridges, and

then brought a lawsuit before the fed-

eral district court in December 1988.

complaining that Nintendo was mo-

The litigation between the two

are on good terms with Nintendo."

Raids In Spain, Italy

The "Anti-Counterfeiting Advisory Group" (AAG) has recently reported raids on copiers in Europe, following in the wake of raids in Mexico.

On March 24, the Spanish National Police investigated DiNunno/REVSA, Sabadell, with a search warrant issued based on the complaints from Capcom, SNK and Data East, and seized counterfeit video game boards. Although Ramon Gili Pons, managing director of DiNunno/REVSA, was investigated, he stated that they have not been involved in the manufacture of illegal copy boards

On the same day, based on a complaint from Midway, Italian investiinvestigated authorities Impeuropex Coin Games Corp., Latina, and seized 4 counterfeit boards of "Mortal Kombat" and many others. Since 164 of them were found to be counterfeit boards of Capcom's video games, Capcom has also filed a com-

In Italy, Di Nunno's Electronic Devices, Milan, the so-called "King of the Copiers" was raided in February, last year and reached a settlement which included apologizing to Midway. DiNunno/REVSA in Spain is regarded to have relations with DiNunno.

Atari Games, Nintendo Settle NES Lawsuit

The NES security chip lawsuit, which has been going on for more than 5 years in the USA, has been settled amicably in favor of Nintendo, Nintendo of America Inc. and Atari Games Corp. announced on March 24 that they have settled all litigation between them concerning alleged patent and copyright infringements and antitrust violations.

While most of the terms of the settlement are confidential, both parties announced the following; All of the claims of the parties are dismissed, including judgements of patent infringement and copyright infringement previously awarded to Nintendo against Atari Games; Nintendo receives certain payments in connection with the settlement as well as certain patent licenses from Atari Games and Atari Corp.; and Atari games again

Sega's New **Head Offices**

On March 15, Sega Enterprises Ltd. opened two head office buildings. The conventional building is called "No. 2 Building", and the newly completed building is called "No. 1 Building". Both have 8 stories but No. 1 Building is larger (the floor area is 14,300 m², twice as large as that of No. 2 Building).

and PR departments have moved to No. 1 Building, while No. 2 Building is occupied by the development departments. Accordingly, the phone numbers have changed.

Sega Enterprises, Ltd. 2-12, Haneda 1-chome, Ohta-ku, Tokyo 144 (phone) 81-3-5736-7111 overseas dept. 5736-7721

The executive room, administrative



WE WILL HELP YOU TO SELL YOUR ORIGINAL PRODUCTS IN JAPAN THROUGH OUR NETWORK.

WE WILL DEVELOP AND SPECIALIZE YOUR PRODUCTS TO MEET THE LEGISLATIVE AND COMMERCIAL REQUIREMENTS OF THE JAPANESE MARKET.

P.C. BOARD. REDEMPTION MACHINE. ARCADE MACHINE. (Excluding gambling games and games that conflicts with Japanese regulations.)

JUST CONTACT US AND START BUSINESS IN JAPAN !!



Osaka 563, Japan. Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



1994年5月1日 第471号

© 1994 NAMCO, ALL RIGHT RESERVED.



※仕様は予告な(変更することがありますので、予めご了承下さい。